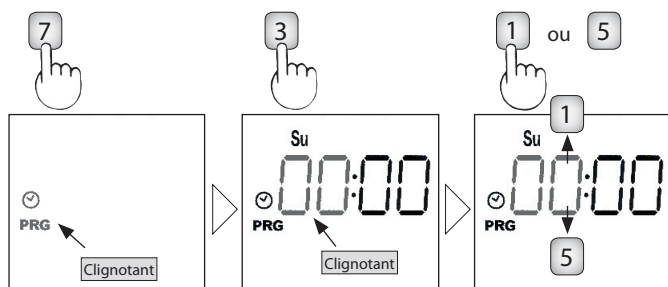
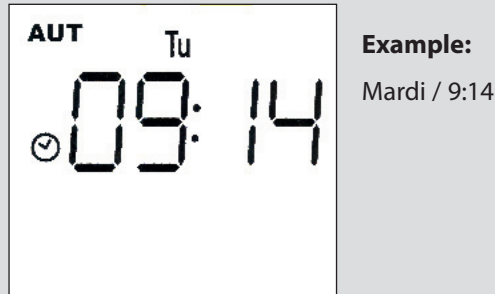


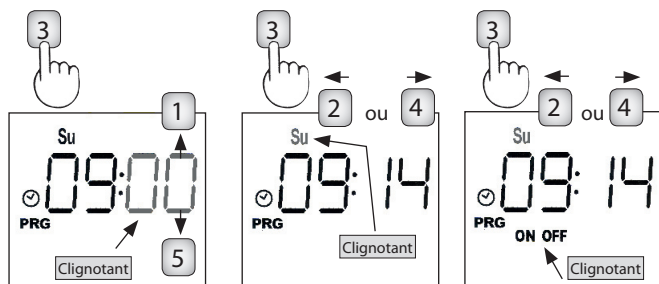
Réglage de la date et de l'heure



Appuyez sur la touche 7 une fois.

Appuyez sur la touche 3 pour confirmer. L'heure clignote.

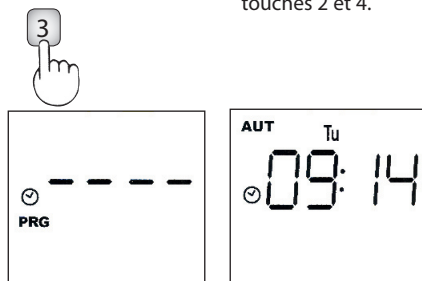
Ajustez l'heure par les touches 1 et 5.



Appuyez sur la touche 3 pour confirmer. Les minutes clignotent. Ajustez les minutes par les touches 1 et 5.

Appuyez sur la touche 3 pour confirmer. Su clignote. Ajustez le jour de la semaine par les touches 2 et 4.

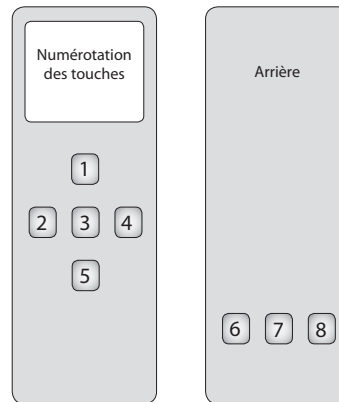
Appuyez sur la touche 3 pour confirmer et, par les touches 2 et 4, choisissez si laisser l'écran toujours en ON ou en mode «économiser la batterie». Si ce dernier mode est activé, il suffit d'appuyer sur une touche quelconque et l'écran s'allumera pendant 5 secondes.



Appuyez sur la touche 3 pour confirmer. L'écran illustré clignotera deux fois en indiquant que l'émetteur QCTD est en train de mémoriser les informations.

Mardi / 9:14 a été réglé. Il faut rappeler que le symbole AUT (mode automatique) correspond aussi au ON. Les paragraphes successifs expliqueront comment passer au mode MAN (manuel) et RDN (random/casuel).

Conseils



Caractéristiques techniques:

Alimentation: 1 x batterie CR2450 (Lithium 3V)

La durée de la batterie est de 1 à 2 ans si l'émetteur est tenu toujours en ON. Le remplacement de la batterie aura comme conséquence l'effacement total des données mémorisées et des fonctions Timer réglées. Conservez une note sur les fonctions programmées. Protection: IP20.

Température de travail: de +5°C à +40°C

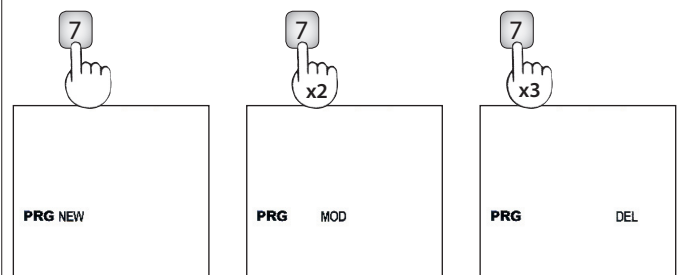
IMPORTANT:

En mode programmation, l'émetteur QCTD passera automatiquement au mode standard si aucune touche ne sera appuyée pendant plus d'une seconde. En outre, en tous moments, l'on peut sortir du mode programmation simplement en appuyant sur la touche 7. Dans les deux cas, toutes les informations insérées seront perdues. La fonction Timer reste désactivée tant que l'horloge n'est pas réglée. Les fonctions d'effacement (DEL) et modification (MOD) restent désactivées tant que les fonctions du Timer ne sont pas réglées.

QCTD - Fonctions principales

Le QCTD est un émetteur à 6 canaux et un Timer pour contrôler automatiquement ou manuellement les moteurs Gaposas RI avec radio ou ses récepteurs. Les fonctions Timer peuvent être programmées facilement et offrent la possibilité d'ajuster les ouvertures et les fermetures en certaines heures du jour ou de manière casuelle.

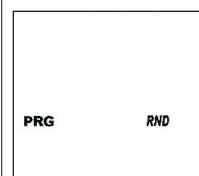
La touche 7 permet d'accéder au menu et choisir les différentes fonctions de programmation:



Appuyer sur la touche 7 une fois (NEW) pour commencer une nouvelle programmation du Timer.

Appuyer sur la touche 7 deux fois (MOD) pour modifier une fonction Timer déjà programmée.

Appuyer sur la touche 7 trois fois (DEL) pour effacer des fonctions Timer déjà programmées.



Appuyer sur la touche 7 quatre fois (RND) pour modifier le mode random/casuel.

Mode NEW

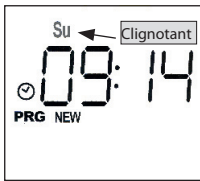


Appuyer sur la touche 7 deux fois: NEW sera visualisé sur l'écran.



Appuyer sur la touche 3 pour confirmer et une nouvelle page-écran apparaîtra. Régler l'heure (hr, mn) par les touches 2 et 4. **N'oubliez jamais de confirmer par la touche 3 après chaque pas.** Pour le réglage de l'heure et de la date, consultez la page précédente.

La fonction Timer peut être activée tous les jours ou seulement dans des jours spécifiques.



2 ou 4

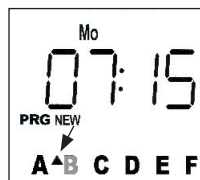
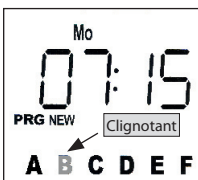
1 ou 5



Choisissez les jours par les touches 2 et 4 et utilisez les touches 1 ou 5 pour confirmer ou moins les jours où le Timer doit être activé. Appuyez sur la touche 3 pour confirmer.

Les fonctions Timer permettent de programmer des scénarios. Par exemple: Zone A MONTEE et Zone B DESCENTE.

2 ou 4



1 ou 5

Pour ajuster la direction pour chaque zone.



Choisissez les jours par les touches 2 et 4 et utilisez les touches 1 ou 5 pour confirmer si l'émetteur devra envoyer un signal de MONTEE ou de DESCENTE quand le Timer sera activé. Appuyer sur la touche 3 pour confirmer les zones.



L'émetteur QCTD a maintenant mémorisé le scénario du Timer dans le premier canal disponible de la mémoire (en ce cas E:01). Il est possible d'ajouter d'autres scénarios temporaux exactement de la même façon, la limite est de 90 scénarios différents. Les fonctions Timer peuvent être aussi modifiées ou effacées. De suite comment faire.

Programmes de Timer multiples

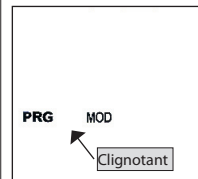
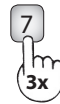
Un message d'erreur apparaîtra dans les cas où un même scénario a été déjà programmé pour le jour et l'heure insérés. L'écran passera à la page de réglage de l'heure pour permettre d'effectuer les corrections nécessaires.

AUT / MAN / RND (modifier les modes)

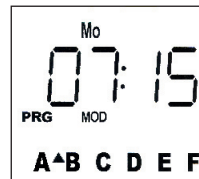
Pour passer du mode automatique (AUT – Fonction Timer ON) au mode manuel (MAN – Fonction Timer OFF) ou au mode random/casuel (RND), il suffit d'appuyer ensemble au même temps les touches 2 et 4 pendant un seconde.

2 et 4

Mode MOD (modification des scénarios mémorisés dans le Timer)

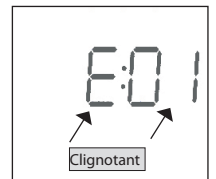


Appuyer sur la touche 7 trois fois pour rentrer dans le menu de modification.

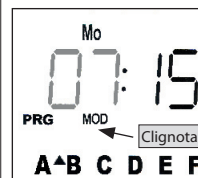


Appuyer sur la touche 3 pour confirmer. Vous visualiserez avant tout brièvement le canal de la mémoire et ensuite le premier scénario mémorisé.

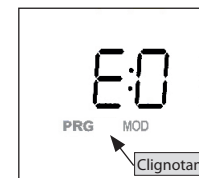
2 ou 4



Par les touches 2 et 4, sélectionner le scénario qui doit être modifié.



Les données exactes programmées apparaîtront immédiatement après la visualisation du canal de la mémoire. Appuyer sur la touche 3 pour confirmer et les heures commencerons à clignoter. Suivre le même procédé de programmation comme pour NEW.

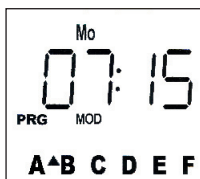


Une fois faites toutes les corrections, appuyer sur la touche 3 pour mémoriser les fonctions Timer modifiées.

Mode **DEL** (effacement des scénarios mémorisés dans le Timer)



Appuyer sur la touche 7 quatre fois pour rejoindre le mode DEL dans le menu.



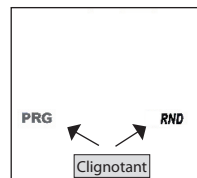
Appuyer sur la touche 3 pour confirmer et par les touches 2 et 4, sélectionner le scénario que vous voulez effacer. Vous visualiserez avant tout brièvement le canal de la mémoire et ensuite automatiquement les données mémorisés.



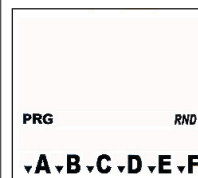
Appuyer sur la touche 3 pour confirmer l'effacement et le scénario sera effacé de la mémoire.

Mode **RND** (mode random/casuel)

Le mode random est une fonction très similaire à celle de la programmation des scénarios sauf pour le fait que les screens/les stores/volets motorisés ne s'ouvriront et ne se fermeront pas ensemble mais de manière casuelle pendant une période de temps de 60 min. Dans le mode random/casuel l'on peut seulement ouvrir ou fermer à l'heure plaine et de 2:00h. à 22:00h.



Appuyer sur la touche 7 cinq fois pour rejoindre le mode random/casuel du menu.



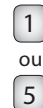
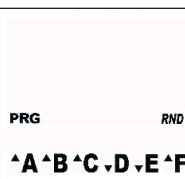
Appuyer sur la touche 3 pour confirmer et par les touches 2 ou 4, parcourez les différentes zones (A-B-C...).

Les touches 1 et 5 sont utilisés pour activer les moteurs en OUVERTURE ou en FERMETURE dans les premières heures du matin.

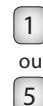
Attention: les volets devront être programmées pour qu'ils s'activent avant dans le sens de la MONTEE, vu que le matin ils devront s'ouvrir tandis que pour les screens et les stores c'est le contraire, donc, première activation dans le sens de la DESCENTE, car dans la journée ils devront rester déroulés pour protéger du soleil.

Sélection

- ▲ pour volets
- ▼ pour stores



Appuyer sur la touche 3 pour confirmer les zones ou le mode RANDOM doit être activé et puis, pas les touches 1 et 5, régler l'heure.



Appuyer sur la touche 3 pour confirmer et par les touches 1 et 5, régler l'heure à laquelle les moteurs, le soir, devront s'activer dans la direction opposée. Appuyer sur la touche 3 pour confirmer, le menu clignotera pendant 2 secondes en indiquant que l'émetteur est en train de mémoriser les nouveaux affichages. Le mode random/casuel sera activé automatiquement. Pour le désactiver, retourner à la page précédente.